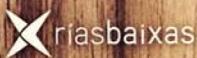
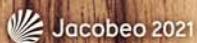




Real  Villa  
**BAIONA**



galicia



//ABANCA



Revive **1493** la historia

**526** ANIVERSARIO DE LA ARRIBADA DE LA CARABELA LA PINTA

## JUEVES 28 FEBRERO 2019

19:30 h. **Salón Medieval del Parador de Baiona: VII Ciclo de conferencias de los Pueblos Colombinos de España. ¿Sabía Colón a dónde iba?**  
A cargo de **Javier Sierra**. Premio Planeta 2017.

## VIERNES 1 MARZO 2019

10:00 h. **Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo de la Arribada:**  
Asentamientos de mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

12:00 h. **Iglesia Santa María de Baiona: Misa Solemne** cantada por el Coro Parroquial de Baiona y acto seguido **“Ofrenda de Coronas ante la Cruz de Evangelización de América”**.

13:00 h. **En el Casal del Regimiento: (Casa del Ayuntamiento):**  
Inauguración de la muestra: **“La historia de la escritura y la imagen impresa. Un viaje por el tiempo”**.

13:30 h. **En Capitanía Marítima:**  
Inauguración de la muestra: **“Menesteres de la Ribeira”**, aproximación al mundo marítimo de la vida de Baiona a través de las artes de pesca, embarcaciones y sus constructores en la carpintería de Ribeira.

17:45 h. **En el Casal del Regimiento (Casa del Ayuntamiento):**  
Recepción de autoridades e invitados al **526 Aniversario de la Arribada de la Carabela La Pinta al Puerto de Baiona**.

18:00 h. **Monumento a Martín Alonso Pinzón (Paseo Pinzón).**

Homenaje al capitán de la Carabela La Pinta:  
· Intervenciones de las autoridades.  
· Ofrenda de Coronas.  
· Interpretación de Himnos.  
· Disparos de salvas por los cañones de la Fortaleza.

20:00 h. **Playa Ribeira: Espectáculo “Presagio”.**  
El druida Haemus, anuncia a los habitantes de Baiona su Predicción: La inminente llegada de un navío con una noticia que cambiará su mundo para siempre. Cumpléndose con el vaticinio, la carabela La Pinta llega al puerto de la villa con la buena nueva del descubrimiento de América.

23:00 h. **Tres disparos de lombarda anuncian el final del Real Mercado.**

## DOMINGO 3 MARZO 2019

10:00 h. **Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo de la Arribada:**  
Asentamientos de mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

11:00 h. **Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines:**  
Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Campamento de Adiestramiento de Caballeros; Photocall Medieval; Zona Ludopuzzle; Rincón de los Títeres; Campamento Circense; Parada de las aves Cetreras; Granja Medieval; el Alpendre de los Bueyes; La morada del Dragón Otto y las Aves Medievales; Parque de Aventuras Desafío Medieval; Parque de Atracciones Medievales; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, etc.  
[Ver sitio en el plano]

11:05 h. **Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día:**  
Menesteres de la Ribeira; Historia de la escritura y la imagen impresa. Un viaje por el tiempo; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos.  
[Ver sitio en el plano]

12:00 h. **En la Alameda Carabela La Pinta:**  
Demostración de la **Danza Sagrada Sufi**. El bailarín Babli llegará al trance, a la unión con la divinidad, a la fusión con el todo.

12:15 h. **En la Playa Ribeira:**  
Demostración de **Tiro con Arco** a cargo del **Club Meigarco**.

12:45 h. **En los Jardines de la Casa de la Navegación: “Entre Estrellas”**, telas Aéreas: espectáculo donde se combina la magia de los colores con la belleza del movimiento.

13:00 h. **En la Plaza del Ayuntamiento: El Fakir Eduard**, nos sorprenderá con el recoste sobre clavos, la introducción de una espada por la garganta y su tradicional escupe-fuego.

13:15 h. **En el Paseo Ribeira: Gran Espectáculo del arte milenario de la Cetrería;** halcones y halconeros realizan sus lances a cargo de **Águilas de Valporquero**.

## SÁBADO 2 MARZO 2019

10:00 h. **Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo de La Arribada:**  
Asentamiento de artesanos, menesteres y mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

11:00 h. **Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines:**  
Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Campamento de Adiestramiento de Caballeros; Zona Playmobil Medieval; Photocall Medieval; Zona Ludopuzzle; Rincón de los Títeres; Campamento Circense; Parada de las aves Cetreras; Granja Medieval; el Alpendre de los Bueyes; La Morada del Dragón Otto y las Aves Medievales; Parque de Aventuras Desafío Medieval; Parque de Atracciones Medievales; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, etc. [Ver sitio en el plano]

11:05 h. **Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día:**  
Menesteres de la Ribeira; Historia de la escritura y la imagen impresa. Un viaje por el tiempo; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos.  
[Ver sitio en el plano]

11:30 h. **Paseo Ribeira:**  
Visita a las **Paradas de los Pueblos Hermanos:** Palos de la Frontera, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo y Baiona.

12:00 h. **En la Entrada del Parador de Baiona:**  
Salida del **Gran Desfile Medieval por el Real Mercado** con la participación de toda la animación de la Fiesta de la Arribada.

12:15 h. **En el Paseo Pinzón:**  
Exhibición en el **Terrario Exótico “El Centauro”**: El encantador de serpientes nos muestra la pitón albina, la pitón Jaguar, la pitón atigrada, la Anaconda, la boa constrictor, la Iguana, las tortugas gigantes, los guacamayos, los agapornis y los loros de cola vinagre.

12:30 h. **En el Parque de la Palma:**  
Exhibición de **Esgrima Antigua y Artes Marciales Históricas Europeas**. Explicación de armamento y clases a cargo de la **Sala Víguesa de Esgrima Antigua**.

12:45 h. **En la plaza del Regimiento:**  
Llegada del Desfile Medieval a la plaza con la participación de todos los grupos de animación de la Fiesta de la Arribada.

13:00 h. **En la Playa Ribeira: Gran Espectáculo del arte milenario de la Cetrería;** halcones y halconeros realizan sus lances a cargo de las **Águilas de Valporquero**.

16:00 h. **Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines:**  
Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Campamento de Adiestramiento de Caballeros; Zona Playmobil Medieval; Photocall Medieval; Zona Ludopuzzle; Rincón de los Títeres; Campamento Circense; Parada de las aves Cetreras; Granja Medieval; el Alpendre de los Bueyes; La Morada del Dragón Otto y las Aves Medievales; Parque de Aventuras Desafío Medieval; Parque de Atracciones Medievales; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, etc. [Ver sitio en el plano]

16:05 h. **Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día:**  
Menesteres de la Ribeira; Historia de la escritura y la imagen impresa. Un viaje por el tiempo; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos.  
[Ver sitio en el plano]

16:20 h. **En la Playa Ribeira: Demostración de Tiro con Arco** a cargo del **Club Meigarco**.

16:30 h. **En el Parque de la Palma: Combate de Esgrima Medieval:** Representación de un juicio por combate y duelos con espadas por la **Sala Víguesa de Esgrima Antigua**.

16:45 h. **En los Jardines de la Casa de la Navegación: “Desafío a la gravedad, mástil chino”**: Insensible al vértigo y con un ritmo desenfadado nuestro acróbata nos dejará sin aliento.

17:00 h. **En la Alameda Carabela Pinta:**  
Demostración de la **Danza Sagrada Sufi**. El bailarín Babli llegará al trance, a la unión con la divinidad, a la fusión con el todo.

17:15 h. **En la Plaza del Ayuntamiento: El Fakir Eduard**, nos sorprenderá con el recoste sobre clavos, la introducción de una espada por la garganta y su tradicional escupe-fuego.

17:30 h. **En la Playa Ribeira: Gran Torneo Medieval:** Justa, Tiro de venablos y Derriba de estafermo por el grupo de especialistas **Hípica Celta**.

18:00 h. **En el Paseo Pinzón:**  
Exhibición en el **Terrario Exótico “El Centauro”**: El encantador de serpientes nos muestra la pitón albina, la pitón Jaguar, la pitón atigrada, la anaconda, la boa constrictor, la iguana, las tortugas gigantes, los guacamayos, los agapornis y los loros de cola vinagre.

18:05 h. **En la calle Carabela Pinta (campamento circense): “Peronio Circus”**: espectáculo dónde el acróbata combinará malabares y diferentes elementos de circo.

18:30 h. **En los Jardines de la Casa de la Navegación: “Tres dimensiones, cubo aéreo”**. El acróbata se introducirá en el interior del cubo tridimensional y nos mostrará figuras acrobáticas inigualables.

19:30 h. **En el Parque de la Palma:**  
Demostración de la **Danza Sagrada Sufi**. El bailarín Babli llegará al trance, a la unión con la divinidad, a la fusión con el todo.

20:30 h. **En la Playa Ribeira:**  
· Representación teatral **“Arribada del Descubrimiento”**.  
Dramaturgia: Avelino Sierra | Dirección: Mónica Sueiro.  
· **Espectáculo de fuegos artificiales**.

21:30 h. **En la Plaza del Regimiento:**  
Espectáculo **“Tenebrae”**. Espectáculo de fuego nocturno dónde un brujo tratará de expulsar el mal de ojo y los malos espíritus.

23:00 h. **Tres disparos de lombarda anuncian el final del Real Mercado.**

# PLANO



### CIRCULACIÓN PEATONAL

- Doble sentido
- Sentido único

1. Plaza del Ayuntamiento
2. Alameda y calle Carabela Pinta
3. Plaza del Buen comer
4. Biblioteca Municipal
5. Jardines de la Biblioteca
6. Paseo Ribeira
7. Playa Ribeira
8. Capitanía Marítima
9. Casa de la Navegación
10. Jardines Casa de la Navegación
11. Casa del Reloj
12. Réplica Carabela La Pinta
13. Parque de La Palma
14. Paseo Pinzón
15. Playa Concheira

16:00 h. **Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines:**  
Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Campamento de Adiestramiento de Caballeros; Photocall Medieval; Zona Ludopuzzle; Rincón de los Títeres; Campamento Circense; Parada de las aves Cetreras; Granja Medieval; el Alpendre de los Bueyes; La morada del Dragón Otto y las Aves Medievales; Parque de Aventuras Desafío Medieval; Parque de Atracciones Medievales; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, etc. [Ver sitio en el plano]

16:05 h. **Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día:**  
Menesteres de la Ribeira; Historia de la escritura y la imagen impresa. Un viaje por el tiempo; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Encajes de Bolillos; Parada de los Pueblos Hermanos.  
[Ver sitio en el plano]

16:15 h. **En el Paseo Pinzón:**  
Exhibición en el **Terrario Exótico “El Centauro”**: El encantador de serpientes nos muestra la pitón albina, la pitón Jaguar, la pitón atigrada, la Anaconda, la boa constrictor, la Iguana, las tortugas gigantes, los guacamayos, los agapornis y los loros de cola vinagre.

16:30 h. **En la Playa Ribeira: Gran Torneo Medieval:** Justa, Tiro de venablos y Derriba de estafermo por el grupo de especialistas **Hípica Celta**.

16:45 h. **En la Capilla del Convento (Plaza Padre Fernando):**  
Concierto de música religiosa del renacimiento a cargo de **“Camerata Piu Bassa” (I)**.

17:00 h. **En los Jardines de la Casa de la Navegación: Meciendo el aire, aro aéreo:** la magia visual combinada con las acrobacias aéreas introducirá al espectador en un mundo de poesía visual.

17:15 h. **En el Parque de la Palma: El Fakir Eduard**, nos sorprenderá con el recoste sobre clavos, la introducción de una espada por la garganta y su tradicional escupe-fuego.

18:00 h. **En la playa Ribeira:**  
Representación teatral **“Arribada del Descubrimiento”**.  
Dramaturgia: Avelino Sierra | Dirección: Mónica Sueiro.

18:15 h. **En la calle Carabela Pinta (campamento circense): “Peronio Circus”**: espectáculo dónde el acróbata combinará malabares y diferentes elementos de circo.

18:30 h. **En la Capilla de la Misericordia:**  
Concierto de música profana del renacimiento a cargo de **“Camerata Piu Bassa” (II)**

19:15 h. **En la plaza del Ayuntamiento:**  
Demostración de la **Danza Sagrada Sufi**. El bailarín Babli llegará al trance, a la unión con la divinidad, a la fusión con el todo.

20:00 h. **En la Plaza del Ayuntamiento: Remate de fiesta** a cargo de **Troula Animación**.

22:00 h. **Tres disparos de lombarda anuncian el final del Real Mercado.**

# ANIMACIÓN EN LAS PLAZAS, CALLES, PASEOS Y JARDINES DURANTE LOS DOS DÍAS

(de 11:00 h. - 14:00 h. y de 16:00 h. - 20:00 h)

## En la Plaza del Regimiento: (Plaza del Ayuntamiento):

- “**Talleres de artesanos**” herreros, cesteros, alfareros, elaboración de tejas, elaboración de zuecos, carpinteros, hilanderas, elaboración de instrumentos musicales.

## En la Alameda Carabela Pinta (Calle Carabela La Pinta):

- “**Los Gremios de canteros y herreros**” trabajando la piedra y el hierro muestran sus oficios de antaño.
- “**Alameda de los Aprendices**” con talleres infantiles para los más pequeños: acuñación de monedas, alfarería, tapices de época, escritura gótica, cuero, repostería medieval, lacrado, bordados, grabados en madera y orfebrería.
- “**Zona Playmobil Medieval**”: Castillos, Piratas, bucaneros, príncipes y princesas, damas y caballeros, multitud de personajes playmobil con los que jugar y soñar.
- “**Ludopuzzles**”: Mesas de puzzles de madera. Más de 30 juegos tradicionales de madera para trabajar el ingenio.
- “**Campamento Circense**”: talleres donde se aprenderán las habilidades motrices de los acróbatas como las bolas malabares, el plato chino, los zancos y el monociclo. (Pases: a las 12:00 h. y a las 16:00 h.)
- “**Rincón de los Titeres**”: con los cuentacuentos de:
  - “**Versemua y las historias**” a las 13:00 h,
  - “**El dragón y la llama que enfriaba**” a las 17:00 h.
- “**Pintacaras Infantil**”: Princesas, Caballeros, Hadas, Animales Fantásticos, etc. (Horario: 11 a 14 h. | 16 a 20 h.)

## En los Jardines de la Biblioteca (C/ Manuel Valverde):

- “**Campamento de Adiestramiento de Caballeros**” en baquetas, derriba infantes, tambescos, carrusel medieval, carabela balancín, juegos populares, cucañas medievales, etc.
- “**Photocall Medieval**” con personajes históricos: Los Reyes Católicos, el indígena, el monje y la bruja posan en el rincón del retratista.

## En el Paseo Ribeira (Entrada Parador):

- “**La Morada del Dragón Otto y las Aves Medievales**”: rincón donde descansa el dragón y las aves que durante el mercado saldrán a pasear por las calles acompañadas del druida, la princesa y las domadoras.

## En el Parque de la Palma:

- “**Parada das Aves Cetreras**”, a cargo de las **Águilas de Valporquero**, más de doce aves rapaces reposan en su posadero: Búho Real de Bengala, Búho Nival, Búho Africano, búho común, búho Gavilana Maorí, búho negra, Águila de Harris, Halcón Sacre Blanco, Halcón Peregrino, Halcón Lanario.
- “**El Alpendre de los Bueyes**” muestra etnográfica sobre la vida del Buey en Galicia, carros, arados, aperos de labranza e instrumentos agrarios, etc.
- **Parque de aventuras “Desafío Medieval”**:
  - Descenso en Tirolina.
  - Descensos en rappel por la muralla de la fortaleza.
  - Equilibrio en el “Puente mono o paso del oso”.
  - Rocódromos.
  - Torre multiaventura.
- **El Parque Medieval**:
  - **Atracciones medievales**: La noria, la barca pirata, el carrusel y las sillas voladoras, etc.

- **Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras** durante todo el día a cargo de la **Sala Vigesca de Esgrima Antigua**. Ver horarios para recibir una clase con espadas medievales y renacentistas. (Adultos y niños).

- **Demostración de puntería** Club Meigarco: **Tiro con Arco**: Ver horarios para los disparos.

- **Granja Medieval y Terrario Exótico “El Centauro”**: serpientes, tortugas, loros, guacamayos, llamas, guanas, alpaca, ocas, patos, puerco espines, conejos, cobayas, mapaches, zorros, burros y ponis.

## En la Playa Concheira (Parque de la Palma):

- **Paseos de Camellos y Dromedarios** en la playa Concheira.

## EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS DURANTE TODO EL DÍA (de 11:00 h. - 14:00 h. y de 16:00 h. - 20:00 h.)

### En la Biblioteca Municipal (R/ Manuel Valverde):

- “**La historia de la escritura y la imagen impresa. Un viaje por el tiempo**”.

### En la Capitanía Marítima (Elduayen, 20):

- “**Menesteres de la Ribeira**”. Muestra de aproximación al mundo marinero de la vida de Baiona a través de las artes de pesca, embarcaciones y sus constructores en la carpintería de Ribeira.

### En la Casa de la Navegación (Ventura Misa, 17):

- “**Casa de la Navegación de Baiona**”. Colección Visitable.

### En el Paseo Alfonso IX

- “**Museo Réplica Carabela La Pinta**”.

### Casa del Reloj (Vivero de Empresas):

- “**Las labores de Calceta**”: muestra realizada por el grupo de mujeres de calceta de Baiona.
- “**Los encajes de Bolillos**”: muestra realizada por el grupo de mujeres palilleras de Baiona.

### En los arcos del Paseo Ribeira (Paseo Ribeira):

- **Paradas de los Pueblos Hermanos** con los productos típicos de Palos, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo y Baiona.
- “**Los Ñoclos de Pinzón**”, Rosquillas Cristaleiro.
- **Parada de “Las Tartas de Sarmiento” y el Pan de los Clérigos** de Tu Pana Obrador.

### Plaza “do Bo Xantar” (Plaza de Santa Liberata):

- **Andurrial del buen comer**.

## ANIMACIÓN EN LAS CALLES Y PLAZAS DURANTE TODO EL DÍA

- **Pasacalles musicales** con juglares, seglares, zancudos y malabares a cargo de **Troula Animación**.

- **Actuaciones Circenses y aéreas**: Danza Sufí, Peronio Circus, Tres Dimensiones (cubo aéreo), Meciendo el Aire (aro aéreo), Entre Estrellas (telas aéreas), el Fakir Eduard y Desafío a la gravedad (mástil chino) a cargo de **Leyenda Viva**.

- **Desfile del Dragón Otto y las 4 aves Medievales** acompañados por el druida, la princesa y las domadoras, a cargo de **Pablo Méndez, Compañía de Performances**.

- **Espectáculo Presagio**, a cargo de **Pablo Méndez, Compañía de Performances**.

- **Concierto de música religiosa y profana del Renacimiento**: “**Senhora del mundo**” **Camerata Piu Bassa**. Parte I y II.

- **Espectáculo de fuego nocturno “Tenebrae”** a cargo de **Kepler T&T**.